아이템 아이콘 + UI그림

1. 빵



한턴 당 인구 한명의 배를 채울 수 있는 식량

이를 포함한 여러종류의 식사 아이템 총합이 부족하게 될 경우 남은 인원만큼 인구가 감소된다

풍차에서 한턴당 3개 생성한다

2. 베이컨



병사의 배를 채울 식량

3. 무기



한명의 공격유닛 생산이 가능함.

4. 행복도



한 사람마다 가지고 있으며, 게임상에서는 평균 행복도만 나타난다.

일단 기본적으로 집을 설치해 최대 인구수가 보장이 되어야 하며,

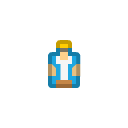
행복도가 70% 이상인 경우 매 턴마다 3명

행복도가 50% 이상인 경우 매 턴마다 1명씩 증가한다

물론 행복도가 30% 이하면 매 턴마다 1명씩 감소,

행복도가 10% 미만이면 매 턴마다 3명씩 감소한다

5. 인구



이 해당 인구는 각 건물이 제대로 동작할 수 있도록 도와준다

병사를 생성할 경우 이 인구에서 한명씩 빠지며,

잘 못 계산해 많은 병사를 생성할 경우 건물이 제대로 동작하지 않을 수 있다

6. 골드